LIETUVOS RESPUBLIKOS ŠVIETIMO, MOKSLO IR SPORTO MINISTERIJA

KAUNO INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ MOKYKLA

MULTIMEDIJOS TECHNIKO MODULINĖ PROFESINIO MOKYMO PROGRAMA

M 24/1, M 24/2 GRUPĖS MOKYMO GRAFIKAS

Kodas ir suteikiama kvalifikacija **P43061101 multimedijos technikas**

Bazinis išsilavinimas: **vidurinis**

Programos trukmė: 60 kreditų (40 savaičių, 1320 valandų)

Eil. Nr.	Savaitės / Mėnesiai / Dienos	Valandos	I PUSMETIS																							II PUSMETIS																					
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43
			Rugsėjis				Spalis				Lapkritis									Sausis					Vasaris				Kovas				Balandis				Gegužė					Birželis			
			4	11	18	25	2	9	16	23	30	6	13	20	27	4	11	18	25	1	8	15	22	29	5	12	19	26	4	11	18	25	1	8	15	22	29	6	13	20	27	3	10	T	P
			8	15	22	29	6	13	20	27	3	10	17	24	1	8	15	22	29	5	12	19	26	2	9	16	23	1	8	15	22	29	5	12	19	26	3	10	17	24	31			11	14
1	Įvadas į profesiją	22	4	4	4	4	4	2																																					
2	Darbuotojų sauga ir sveikata	44	2	2	2	2	2	2	2	2	2		2	2	2	2	2	2			2	4	4	4																					
3	Saugus elgesys ekstremaliose situacijose	22																							2	2		2	2	2	2	2		2	2	2	2								
4	Sąmoningas fizinio aktyvumo reguliavimas	22	2	2	2	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1	1			1	1	1	1																					
5	Dvimatės ir trimatės grafikos produktų kūrimas bei redagavimas (Kurti ir redaguoti dvimatės bei trimatės grafikos produktus)	110	4	4	4	4	4	4	4	4		4	4	6	8	8	8	8			8	8	8	8																					
6	Dvimatės ir trimatės grafikos produktų kūrimas bei redagavimas (Komponuoti grafinio dizaino elementus.)	66	2	2	2	2	2	2	2	2		2	2	2	2	2	2	2			2	2	2	2	2	2		2	2	2	2	2	2	2	2		4	4							
7	profesinė užsienio kalba	44	2	2	2	2	2	2	2	2		2	2	2	2	2	2	2			2	4	4	4																					
8	Animacijos produktų kūrimas ir redagavimas (Kurti ir redaguoti animacijos produktus)	110	4	4	6	6	6	6	6	6		6	6	6	6	6	6	6			6	6	6	6																					
9	Animacijos produktų kūrimas ir redagavimas (Montuoti animacijos produktus)	110																							8	8		8	8	8	10	10	10	10	10		10	10							
10	Skaitmeninio turinio kūrimas	44																							4	4		4	4	4	4	4	4	4	4		4								
12	Vaizdo ir garso produktų kūrimas, montavimas bei redagavimas (Parinkti ir taikyti techninę bei programinę įrangą vaizdo produktams kurti.)	220	6	6	6	6	6	6	6	6		6	6	6	6	6	6	6			6	6	6	6	8	8		8	8	8	8	8	8	8	8		8	18							
13	Vaizdo ir garso produktų kūrimas, montavimas bei redagavimas (Parinkti ir taikyti techninę bei programinę įrangą garso produktams kurti)	110	4	4	4	4	4	4	4	4		4	4	4	4	4	4	4			4	4	4	4	4	4		4	4	4	4	4	4	2											
14	Vaizdo ir garso produktų kūrimas, montavimas bei redagavimas (Parinkti ir taikyti techninę bei programinę įrangą fotografijos produktams kurti)	110	4	4	4	4	4	4	4	4		4	4	6	8	8	8	8			8	8	8	8																					

15	Skaitmeninės komunikacijos kanalų kūrimas ir vaizdo bei garso produktų publikavimas (Kurti skaitmeninės komunikacijos kanalus.)	44																								8	8		8	8	8	4													
16	Skaitmeninės komunikacijos kanalų kūrimas ir vaizdo bei garso produktų publikavimas (Publikuoti vaizdo ir garso produktus skaitmeninės komunikacijos kanaluose.)	66																													8	8	10	10	10		10	10							
17	Įvadas į darbo rinką	45																																												
18	2.1. Taikyti HTML ir CSS technologijas statiniams tinklalapiams kurti ir redaguoti.	55	4	4	4	4	4	4	4	4		4	4	4	4	4	3																													
19	2.2.Taikyti UI/UX dizaino principus statiniams tinklalapiams.	55																								6	6		6	5	4	4	4	4	4	4		4	4						

Teorija ir praktinis mokymas mokykloje.

Asmens įgytų kompetencijų vertinimas

Teorija 2025-06-11 praktika 2025-06-16

Įvadas į darbo rinką 5 kreditai, 110 valandų, 15 dienų

Nuo 2025-05-21 iki 2025-06-10

Atostogos

Rudens spalio 28 - spalio 31

Kalėdų Gruodžio 27 - sausio 3

Žiemos vasario 17 - vasario 21

Velykų balandžio 22 - balandžio 25