







13	Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (JavaScript) (Naudoti tarnybinių stočių operacines sistemas.)3.1.	90			2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4																		
14	Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (JavaScript) (Taikyti aktualias programinės įrangos kūrimo metodikas.)3.2.	90													10	10	10	10																																		
15	Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (JavaScript) (Valdyti savo paties ir komandos atliekamą programinio kodo kūrimą.)3.3.	90																									10	8	8	8	8	8	8	8			8	8	8	8												
16	Įvadas į darbo rinką	45																																																		
17	Testavimu ir vartotojų elgsena pagrįsto programavimo metodikų taikymas (JavaScript)	90																									10	8	8	8	8	8	8	8			8	8	8	8												

-  Įvadinis modulis
-  Teorija ir praktinis mokymas mokykloje.
-  Nuotolinis mokymas
-  Asmens įgytų kompetencijų vertinimas
-  Įvadas į darbo rinką 5 kreditai, 110 valandų, 15 dienų
-  Atostogos

Rudens lapkričio 3 - lapkričio 5
Kalėdų gruodžio 27 - sausio 7
Žiemos vasario 14 - vasario 18
Velykų balandžio 19 - balandžio 22