

LIETUVOS RESPUBLIKOS ŠVIETIMO IR MOKSLO MINISTERIJA  
**KAUNO INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ MOKYKLA**  
**JAVA PROGRAMUOTOJO MODULINĖ PROFESINIO MOKYMO PROGRAMA**  
**J 22/2s GRUPĖS MOKYMO GRAFIKAS**

kodas ir suteikiama kvalifikacija: **T43061305 jaunesnysis programuotojas**

Bazinis išsilavinimas: **vidurinis**

Programos trukmė: 50 kreditų (40 savaitių, 900 valandų)

Eil. Nr.	Savaitės Mėnesiai Dienos	Valandos	I PUSMETIS																															
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
			Rugsėjis					Spalis				Lapkritis				Gruodis				Sausis			Vasaris			Kovas								
			2	12	19	26	3	10	17	24	31	7	14	21	28	5	12	19	27	2	9	16	23	30	6	13	20	27	3	10	17	24	31	
			9	16	23	30	7	14	21	28	4	11	18	25	2	9	16	23	30	7	13	20	27	3	10	17	24	31	7	14	21	28	4	11
1	1.1. Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (projektuoti ir programuoti žiniatinklio puslapių vartotojo sąsajas)	180	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10																
3	1.2. Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (Taikyti programinės įrangos kūrimui naudojamus informatikos principus ir metodus)	90	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	2																					
4	1.3. Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (Kurti tipinę programinę įrangą)	180											20	20	20	20	20	20	20	20	20													
5	1.4. Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (Analizuoti skirtingų tipų reikalavimus, apibūdinančius kompiuterinę programą)	90																																
6	2. Nesudėtingų duomenų bazių projektavimas ir kūrimas (Java) (Projektuoti tipines reliacines ir nereliacines (NoSQL) duomenų bazes)	72	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8																						
8	3.1. Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (Java) (Naudoti tarnybinių stočių operacines sistemas.)	90	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	2																					
9	3.2. Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (Java) (Taikyti aktualias programinės įrangos kūrimo metodikas.)	90												8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	10									
10	3.3. Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (Java) (Valdyti savo paties ir komandos atliekamą programinio kodo kūrimą.)	90												8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	10									
11	Profesinė užsienio kalba	36	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2												
12	Įvadas į darbo rinką	30																																

- Teorija ir praktinis mokymas mokykloje.
- Asmens įgytų kompetencijų vertinimas
- Įvadas į darbo rinką 5 kreditai, 90 valandų, 12 dienų