|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **„Tavo žaidimas prasideda čia: Dizaino ir kodavimo dirbtuvės“** | | |
|  | | |
| Vieta: | Kauno informacinių technologijų mokykla, Laisvės al. 33, LT-44311 |  |
|  |  |  |
| Data: | 2025 m. kovo 26 d., 14.00 |  |
|  |  |  |

# 2025 kovo 26 d.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 14.00 – 14.15 | Susipažinimas su grafikos redagavimo programa  – pagrindinės funkcijos ir darbo principai | 201 kabinetas |
|  | 14.15 – 14.30 | Žaidimo elementų (sprites, objektų, aplinkos) kūrimo demonstracija ir dydžių paaiškinimas | 201 kabinetas |
|  | 14.30 – 14.45 | Sukurtų elementų eksportavimo („Exporting“) proceso paaiškinimas ir demonstracija | 201 kabinetas |
|  | 14.45 – 15.45 | Žaidimo elementų kūrimas su pagalba – dalyviai kuria savo žaidimo dizaino elementus, gauna patarimus ir korekcijas | 201 kabinetas |
|  | 15.45 – 16.15 | Pertrauka |  |
|  | 16.15 – 16.30 | Susipažinimas su UNITY žaidimų kūrimo varikliu, jo pagrindinėmis funkcijomis ir darbo aplinka | 201 kabinetas |
|  | 16.30 – 16.45 | Pagrindinių kodo elementų naudojimo instrukcija, aptariant jų paskirtį, veikimo principus ir integravimą į žaidimą | 201 kabinetas |
|  | 16.45 – 17.00  17.00 – 18.00 | „TileMap“ funkcijos taikymo demonstracija, parodant, kaip kurti ir valdyti dvimatę žaidimo aplinką naudojant plytelių žemėlapius  Praktinis žaidimo kūrimas su instruktoriaus pagalba, pritaikant išmoktus principus ir kuriant veikiančią žaidimo sceną | 201 kabinetas  201 kabinetas |

## Papildoma informacija

Organizatorius pasilieka teisę keisti programą.

## Registracija

Dirbtuvių organizatorius –Mantas Kalpokas mantas.kalpokas@kitm.lt

## Kontaktai

Dirbtuvių organizatorius –Mantas Kalpokas mantas.kalpokas@kitm.lt

Dirbtuvių organizatorius –Mantas Poška mantas.poska@kitm.lt