Kauno informacinių technologijų mokykla kviečia Jus bendradarbiauti, siūlydama Jūsų mokyklos III klasės gimnazijos mokiniams rinktis IT modulius mūsų mokykloje:

1. Tinklapių animacijos kūrimas (5 kreditai).
2. Kompiuterinės įrangos aptarnavimas (5 kreditai)
3. Dirbtinio intelekto taikymas programinės įrangos kūrimo ir testavimo procesuose (5 kreditai)

Mūsų mokykla yra miesto centre – Laisvės al. 33, tad Jūsų mokiniams bus patogu atvykti ir mokytis pasirinktų modulių, sudarysime palankų tvarkaraštį.

**MODULIAI**

**TINKLAPIŲ ANIMACIJOS KŪRIMAS (5 KREDITAI), 406111205**

Multimedijos techniko modulinė profesinio mokymo programa, P42061101

Mokiniai įgis šias kompetencijas:

|  |  |
| --- | --- |
| Kompetencija | Kompetenciją įrodantys rezultatai |
| Taikyti web animacijos  kūrimo technologijas  animacijos kūrimui. | Tinklalapių animacijos kūrimo technologijų apibūdinimas.  Dvimatės ir trimatės transformacijas kuriant animaciją tinklalapiams taikymas.  Perėjimo efektus kūrimas animacijas tinklalapio elementams. |
| Kurti įvairios paskirties  tinklalapių animaciją. | CSS animacijos bibliotekų veikimo principų paaiškinimas.  Web animacijos projektų kūrimas, naudojant CSS animacijos bibliotekas.  Animuotų tinklalapių elementų kūrimas, naudojant grafikos kūrimo programinę įrangą. |

**KOMPIUTERINĖS ĮRANGOS APTARNAVIMAS (5 kreditai), 407141438**

Informacinių ir ryšių technologijų aptarnavimo techniko modulinė profesinio mokymo programa, P42061205

|  |  |
| --- | --- |
| Kompetencija | Kompetenciją įrodantys rezultatai |
| Atlikti kompiuterinės įrangos surinkimą ir derinimą. | Apibūdinti stacionarių ir nešiojamų kompiuterių komponentus pagal technines specifikacijas.  Diegti sisteminę programinę įrangą ir taikomąsias programas pagal poreikį.  Atkurti informaciją įvykus programinės ar aparatinės įrangos gedimui naudojant programinę įrangą.  Išsaugoti vartotojo ir operacinės sistemos nustatymų atsargines kopijas naudojant programinę įrangą. |
| Atlikti serverių įrangos surinkimą ir derinimą. | Apibūdinti serverių komponentus ir įrangą pagal technines specifikacijas.  Diegti serverių sisteminę programinę įrangą pagal poreikį.  Valdyti serverių paslaugas pagal poreikį.  Atkurti informaciją įvykus serverio programinės ar aparatinės įrangos gedimui naudojant programinę įrangą. |
| Derinti periferinę techninę įrangą. | Apibūdinti periferinės įrangos dokumentaciją.  Aptarnauti periferinius įrenginius pagal technines specifikacijas.  Diegti periferinių įrenginių programinę įrangą pagal poreikį. |
| Šalinti kompiuterinės įrangos gedimus. | Apibūdinti kompiuterinės įrangos veikimo principus ir techninę dokumentaciją.  Paaiškinti saugaus darbo priemones naudojant montavimo ir matavimo įrankius.  Suplanuoti techninės priežiūros darbus atsižvelgiant į standartus ir taisykles.  Pildyti registracijos žurnalus, formas, aktus laikantis standartų ir taisyklių.  Atpažinti tipinius kompiuterinės įrangos gedimus, pagal komponentų tipinius požymius.  Šalinti tipinius kompiuterinės įrangos trikdžius pagal atitinkamą komponentų gedimą. |

**DIRBTINIO INTELEKTO TAIKYMAS PROGRAMINĖS ĮRANGOS KŪRIMO IR TESTAVIMO PROCESUOSE (5 kreditai), 406131352**

Jaunesniojo programuotojo modulinė profesinio mokymo programa, P42061304

|  |  |
| --- | --- |
| Kompetencija | Kompetenciją įrodantys rezultatai |
| Taikyti bendruosius dirbtinio intelekto veikimo principus informacinių technologijų sektoriaus profesinėje veikloje. | Apibūdinti dirbtinio intelekto sampratą ir veikimo principus.  Parinkti dirbtinio intelekto modulius pagal konkrečią situaciją ir sprendžiamą problemą.  Taikyti dirbtinio intelekto modulius praktinėms problemoms spręsti. |
| Kurti programinės įrangos sprendimus naudojant dirbtinį intelektą. | Paaiškinti dirbtinio intelekto taikymo sritis programinės įrangos kūrimo procese.  Taikyti dirbtinio intelekto įrankius programinės įrangos reikalavimų analizės ir projektavimo etapuose.  Taikyti dirbtinio intelekto įrankius programavimo ir testavimo etapuose programinės įrangos kūrimo procese. |