

**JAUNESNIOJO PROGRAMUOTOJO MODULINĖ PROFESINIO MOKYMO PROGRAMA
(P42061304)**

Valstybinis kodas	Modulio pavadinimas	LTKS lygis	Apimtis kreditais	Reikalavimai asmens pasirėngimui mokytis modulyje (jei taikoma)	Mokslo metai, kada bus vykdomas modulis
4000005	Įvadas į profesiją	IV	1	Netaikoma.	9 klasė
4102201	Darbuotojų sauga ir sveikata	IV	1	Netaikoma.	10 klasė
4102105	Saugus elgesys ekstremaliose situacijose	IV	1	Netaikoma.	Integruota
4102203	Sąmoningas fizinio aktyvumo reguliavimas	IV	2	Netaikoma.	Integruota
	Kvalifikaciją sudarančioms kompetencijoms įgyti skirti moduliai				
406131343	1. Vartotojo sąsajos projektavimas ir programavimas.	IV	10		
	1.1. Vartotojo sąsajos projektavimas ir programavimas. Taikyti programinės įrangos kūrimui naudojamus informatikos principus ir metodus.	IV	5	Netaikoma.	9 klasė
	1.2. Vartotojo sąsajos projektavimas ir programavimas. Projektuoti ir programuoti žiniatinklio puslapių vartotojo sąsajas.	IV	5	Netaikoma.	9 klasė
406121239	2. Nesudėtingų duomenų bazių projektavimas ir kūrimas	IV	5	Netaikoma.	10 klasė
	2.1. Projektuoti tipines reliacines ir nereliacines (NoSQL) duomenų bazines.				
	2.2. Naudoti ir integruoti duomenų bazines.				
406131344	3. Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas	IV	10	Netaikoma	
	3.1. Naudoti tarnybinių stočių operacines sistemas	IV	5		10 klasė
	3.2. Analizuoti skirtingų tipų reikalavimus, keliamus kuriamai programinei įrangai	IV	5		11 klasė
	3.3. Kurti programinę įrangą individualiai ir dirbant komandoje, taikant programinės įrangos kūrimo metodus.	IV			11 klasė
	Privalomai pasirenkamieji moduliai	IV	20		
406131346	4. Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas JavaScript programavimo kalba	IV	20	Netaikoma	
	4.1. Kurti tipinę programinę įrangą JavaScript programavimo kalba.		5		11 klasė
	4.1. Kurti tipinę programinę įrangą JavaScript programavimo kalba.		5		12 klasė
	4.2. Kurti tipinę programinę įrangą JavaScript programavimo kalba.		10		12 klasė
406131350	5. Žaidimų programavimas naudojant Unity platformą	IV	20	Netaikoma	
	5.1. Naudoti Unity platformą nesudėtingiems žaidimams kurti		5		11 klasė
	5.1. Naudoti Unity platformą nesudėtingiems žaidimams kurti		5		12 klasė
	5.2. Programuoti sudėtingesnius žaidimus, naudojant Unity platformą		10		12 klasė
4000004	Įvadas į darbo rinką	IV	5	Baigti visi Jaunesniojo programuotojo kvalifikaciją sudarantys moduliai.	40 valandų 12 klasė