

LIETUVOS RESPUBLIKOS ŠVIETIMO MOKSLO IR SPORTO MINISTERIJA  
KAUNO INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ MOKYKLA

**JAVA PROGRAMUOTOJO MODULINĖS PROFESINIO MOKYMO PROGRAMOS  
MOKYMO PLANAS**

Kodas ir suteikiama kvalifikacija **P43061302, jaunesnysis programuotojas**

Bazinis išsilavinimas: **vidurinis**

Programos trukmė: **1 m., 60 kr.**

	Dalyko pavadinimas		
		Iš viso valandų	Iš viso kreditų
		<b>1320</b>	<b>60</b>
	<b>Ivadinis modulis</b>		
	Ivadas į profesiją.	22	1
	<b>Bendrieji moduliai</b>		
	Saugus elgesys ekstremaliose situacijose	22	1
	Sąmoningas fizinio aktyvumo reguliavimas	22	1
	Darbuotojų sauga ir sveikata	44	2
	<b>Kvalifikaciją sudarančioms kompetencijoms įgyti skirti moduliai</b>		
<b>1.</b>	<b>Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java)</b>		
<b>1.1.</b>	Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (projektuoti ir programuoti žiniatinklio puslapių vartotojo sąsajas)	110	5
<b>1.2.</b>	Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (Taikyti programinės įrangos kūrimui naudojamus informatikos principus ir metodus)	110	5
<b>1.3.</b>	Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (Kurti tipinę programinę įrangą)	220	10
<b>1.4.</b>	Informacinių sistemų projektavimas ir kūrimas (Java) (Analizuoti skirtingų tipų reikalavimus, apibūdinančius kompiuterinę programą)	110	5
<b>2.</b>	<b>Nesudėtingų duomenų bazių projektavimas ir kūrimas (Java)</b>	110	5
<b>2.1.</b>	Nesudėtingų duomenų bazių projektavimas ir kūrimas (Java) (Projektuoti tipines reliacines ir nereliacines (NoSQL) duomenų bazes)		
<b>2.2.</b>	Nesudėtingų duomenų bazių projektavimas ir kūrimas (Java) (Programiškai įgyvendinti ir administruoti duomenų bazes.)		
<b>3.</b>	<b>Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (Java)</b>		
<b>3.1.</b>	Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (Java) (Naudoti tarnybinių stočių operacines sistemas.)	110	5
<b>3.2.</b>	Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (Java) (Taikyti aktualias programinės įrangos kūrimo metodikas.)	44	2
<b>3.3.</b>	Programavimo aplinkos ir kūrimo proceso valdymas (Java) (Valdyti savo paties ir komandos atliekamą programinio kodo kūrimą.)	22	1
<b>3.5.</b>	Profesinė užsienio kalba	44	2
<b>4.</b>	<b>Pasirenkamieji moduliai</b>		
<b>4.1.</b>	Testavimu ir vartotojų elgsena pagrįsto programavimo metodikų taikymas		
<b>4.2.</b>	Taikomųjų Java programų kūrimas naudojant Spring karkasą		
	<b>Kvalifikaciją sudarančioms kompetencijoms įgyti skirti moduliai</b>		
<b>5.1.</b>	Ivadas į darbo rinką	110	5
	<b>Iš viso :</b>	<b>1100</b>	<b>50</b>
<b>6.</b>	<b>Neformalusis švietimas</b>	20	